

## Wissens-Alphabete<sup>®</sup> 2 – Stadt-Land-Fluss

### Beschreibung der Methode:

Jedem/Jeder TeilnehmerIn wird ein vorbereitetes Arbeitsblatt ausgeteilt (vgl. Anhang I, Kapitel 9.1.8). Dabei sollte pro Übungseinheit zum Lern- und Gedächtnistraining jeweils eine Übung durchgenommen werden (aufbauendes Vorgehen).

- Spiel in der Variante *Stadt-Land-Fluss*: Der/Die TrainerIn gibt die Anweisung (bevor die Arbeitsblätter 8 ausgeteilt werden), dass der/die Erste, der/die zu einem Buchstaben alle Begriffe gefunden hat, laut STOPP ruft. Der/Die TrainerIn achtet darauf, dass keiner mehr weiter schreibt, wenn STOPP gerufen wurde. Mit dem neuen Begriff wird erst begonnen, wenn der/die TrainerIn das Kommando LOS gibt. Wichtig ist der Hinweis von Seiten des Trainers/der Trainerin, dass es bei diesem Spiel keine VerliererInnen gibt, sondern nur GewinnerInnen. Jeder/Jede profitiert davon, weil die eigenen Leistungen im Bereich Gedächtnis, Intelligenz und Kreativität mit dieser Übung und den folgenden maßgeblich erhöht werden. Anschließend werden die gefundenen Begriffe verglichen. Jene TeilnehmerInnen, die zu bestimmten Buchstaben keine Begriffe gefunden haben, können dabei Ergänzungen vornehmen. Für die gesamte Übung wird eine Stunde veranschlagt, es müssen nicht alle Buchstaben in einer Trainingseinheit durchgespielt werden.
- Variante *Tier-Alphabet* und/oder *Berufe-Alphabet*: Dabei gibt der/die TrainerIn die Anweisung, am ausgeteilten Arbeitsblatt (siehe Arbeitsblatt 9) auf das Kommando LOS zu jedem Buchstaben ein Tier bzw. einen Beruf zu finden (5 bis 10 Minuten). Anschließend werden die gefundenen Tiere/Berufe miteinander verglichen. Jene TeilnehmerInnen, die zu bestimmten Buchstaben keine Tiere/Berufe gefunden haben, können dabei Ergänzungen vornehmen. Auch die Zeiten können verglichen und notiert werden, um bei späteren Wiederholungen einen Leistungsvergleich (jeder/jede TeilnehmerIn notiert die Zeiten für sich) zu haben.
- *Stadt-Land-Fluss* in der Variante *Tier-Beruf-Werkzeug*. Die Anleitung erfolgt wie in der Originalversion *Stadt-Land-Fluss* (Arbeitsmaterial: siehe Arbeitsblatt 1b).
- Die TeilnehmerInnen wählen 3 oder mehr Begriffe aus, zu denen sie das *Stadt-Land-Fluss*-Spiel spielen möchten (siehe Arbeitsblatt 10). Auch zu den Wissens-Alphabeten<sup>®</sup> können von den TeilnehmerInnen Begriffe vorgeschlagen werden (siehe Arbeitsblätter im Anhang).